

# ALEXANDRE MACHU



Étudiant en M1 Management des Systèmes d'Information à l'EMS Sorbonne (Paris 1), passionné par l'analyse de données et les technologies web.

Je recherche une alternance en **Data Science** pour l'année scolaire 2025/2026.

## CONTACT

+33 6 29 72 11 71

alexandremachu.fr

alexandre.machu@etu.univ-paris1.fr

Disponible à Paris et Montpellier

## EXPERIENCES PRO

### Manager esport

Depuis Avril 2024

**SAN Esport**, Montpellier, Paris (FR)

Mise en place d'outils analytiques et de communication, management d'une équipe, gestion des plannings et compétitions. Participation à 3 tournois internationaux, augmentation de la satisfaction des joueuses de 30 %.

### Apprenti

Octobre 2023 - Août 2024

### Développeur Web

**CFD-Innovation**, Montpellier (FR)

Développement et intégration de nouvelles fonctionnalités en technologies web (Bootstrap, Twig) sur une application de gestion de formations, utilisée par plus de 30 entreprises.

### Formateur en Programmation

Janvier 2023 - Avril 2023

**Ecoles eSTIMe**, Montréal (QC, CA)

Initiation à la programmation (Scratch, Python) auprès de 100 élèves de primaire (6-11 ans) dans 5 classes. Taux de satisfaction de 95%.

### Stagiaire

Avril 2022 - Août 2022

### Développeur Web

**Yooz**, Aimargues (FR)

Renouvellement de l'interface web (Angular, Node.js) d'une application d'exploration de fichiers en ligne.

## EXPÉRIENCES DE GESTION

### Création d'une

Depuis Janvier 2024

### association esport universitaire

Président de l'association Montpellier Student Gaming (MSG), regroupant 150 membres actifs en moins d'un an. Organisation de 5 événements avec une participation moyenne de 30 membres.

### Directeur et

Depuis Septembre 2021

### Responsable de camps scouts

Animateur depuis 2021 de l'unité de Jacou (34). Directeur de camp depuis 2024. Gestion des camps et encadrement de 6 responsables et 35 enfants 1 weekend par mois et 3 semaines en été.

### Concours de création

Janvier 2021, 2022

### de jeu vidéo en 30 heures (CGJ)

Modélisation 3D (Blender), composition des bandes sons (FL-Studio), programmation en C# et C++ (Unity). Jeux téléchargés plus de 50 fois dans les 2 semaines suivant leurs sortie.

Lauréat (2021), Prix Etudiant (2021/2022), Prix Design (2022)

## FORMATION

### M1 Management des SIC

2024-2025

### EMS Sorbonne Paris 1

Développement d'une application web avec ShinyApp en langage R permettant de prédire le taux de réussite d'une soirée. Analyse de 200 utilisateurs pour construire un modèle prédictif avec une précision de 89 %.

### BUT Informatique (3ème année)

2023-2024

### IUT Montpellier-Sète

Création d'une application interactive 'Minecraft Recipes' pour explorer plus de 300 recettes Minecraft avec JS, Express, MongoDB, HTML, CSS.

### DUETI et Baccalauréat Génie Logiciel (1ère année)

2022-2023

### ETS Montréal

Projet : Amélioration d'un logiciel de gestion de budgets avec Java (tests automatisés)

### DUT Informatique

2020-2022

### IUT Montpellier-Sète

Projets : Site de web e-commerce (PHP), participations aux Code Game Jams (CGJ) (voir expérience de gestion)

## HARD SKILLS

Maîtrise des langages (Python, R, SQL, PHP, JS) et des technologies web (Node.js, React.js, Angular).

Utilisation d'outils (Unity, suite Adobe, suite Microsoft, Blender, FL-Studio).

Méthodes Agiles et Scrum.

BAFA, BAFD, Permis B, Permis moto en cours

## SOFT SKILLS

- Aisance à l'oral
- Rigueur
- Créativité
- A l'écoute
- Esprit d'équipe
- Communication

## LANGUES

**Français** (langue maternelle)

**Anglais** (courant, B2 Cambridge)

**Allemand** (intermédiaire)

**Japonais** (notions)

## CENTRES D'INTÉRÊT

**Piano**  
(16 ans)

**Scoutisme**  
(8 ans)

**Volley-ball**  
(6 ans)

**esport LoL**  
(5 titres)